

ROTEIRO DE ELABORAÇÃO DO PROJETO BÁSICO

Este Modelo de Projeto Básico tem por objetivo subsidiar a apresentação das Propostas de Parceria junto ao Conselho Municipal de Esportes de Amparo (COMESP). Neste âmbito, o mesmo atende as demandas observadas por seus conselheiros, compreendida como pleito necessário para qualquer entidade que pretenda aportes financeiros e/ou apoio institucional.

Os projetos deverão ser apresentados em até 30 (trinta) dias da data de realização da(s) atividade(s), para que a mesa Diretora do Conselho Municipal de Esportes de Amparo (COMESP) possa submetê-lo à perscrutação e análise dos demais conselheiros em uma de suas reuniões ordinárias mensais, ou extraordinariamente, desde que a deliberação siga os ritos de seu Regimento Interno instituído.

Este documento, com a totalidade de seu conteúdo, foi aprovado por unanimidade entre os seus representantes no dia 18 de março de 2019, conforme registro em ata.

1. IDENTIFICAÇÃO DA ENTIDADE PROPONENTE

Nome da Entidade	
CNPJ	
Endereço	
CEP	
Responsável Técnico pelo Projeto	
nº de Telefone fixo	
nº de telefone celular	
E-mails	

2. APRESENTAÇÃO DO PROJETO

Contextualização para apresentação do projeto.

2.1. Introdução: Expor brevemente de que trata o Projeto. Expressão que deve traduzir o projeto de forma sintética, demonstrar a finalidade e o conteúdo do mesmo.

2.2. Razões: Neste campo deverão ser apresentadas as possíveis razões/motivos para que, dentre



tantas Entidades Existente, o Conselho Municipal de Esportes de Amparo (COMESP) venha a escolhê-la para formalizar uma parceria/apoio institucional e/ou financeiro.

- A justificativa da proposta deve ser apresentada em forma de um texto conciso e bem fundamentado, constando a relevância da iniciativa para o esporte, considerando a pertinência e a oportunidade do projeto como resposta a um problema ou demanda específica verificada, a um problema, à promoção de uma atividade e/ou modalidade esportiva, entre outras.
- Descrever as características sociais, culturais, econômicas e políticas do público-alvo com o qual o projeto irá trabalhar.

2.3. Legado: Informar quais as possíveis modificações e benefícios espera-se que o Projeto traga para a comunidade local, para o município e para a região.

3. HISTÓRICO DA ENTIDADE PROPONENTE

Características da entidade: Apresentar breve descrição das principais **características da instituição** proponente de forma a demonstrar sua capacidade física e operacional para execução do projeto.

- Por exemplo: tempo de atuação, data de fundação, áreas profissionais de atuação, forma de organização, quadro de pessoal técnico e administrativo, instalações físicas, capacidade para assunção de contrapartida.

Experiências da entidade: Breve descrição das principais atividades desenvolvidas e, caso haja, de ações executadas no âmbito do esporte/educação, demonstrando as condições mínimas e suficientes para execução do projeto.

4. ÁREA DE ABRANGÊNCIA

Descrever a área de abrangência do projeto, conforme organização e locais definidos para implantação dos núcleos e/ ou ações que se pretende pleitear.

- Descrever o local em que se pretende realizar a(s) ação(ões).
- Quantificar e expor os números de atendimentos, os participantes e suas categorias.
- Identificar nominalmente os profissionais e os Recursos Humanos envolvidos, justificando sua capacitação técnica, entre outras informações pertinentes ao Conselho Municipal de Esportes de Amparo.

5. OBJETIVOS

9.1 GERAL

Descrever com clareza e de forma sucinta o que se pretende ser alcançado com o Projeto. Identificação



de uma situação de fácil visualização que se deseja alcançar com a intervenção. A concepção do objetivo deve ser clara e bem definida.

9.2 ESPECÍFICOS

Descrever, na forma de tópicos cada um dos objetivos específicos que ajudarão a alcançar o objetivo geral. O texto deve evitar verbos com sentido vago como: apoiar, colaborar, fortalecer, contribuir, preferindo a utilização de verbos concretos como: definir, sistematizar, institucionalizar, implantar.

6. PRAZO DE EXECUÇÃO/VIGÊNCIA

Destacar a realização das atividades, considerando períodos, grade horária, programação, cronograma, período de vigência e de execução. Preferencialmente deverão ser apresentadas tabelas para sintetizar melhor este assunto.

7. DEFINIÇÃO DO APOIO

Indicar o apoio que se requer do Conselho Municipal de Esportes de Amparo (COMESP), considerando os seguintes tipos: apoio institucional e/ou apoio financeiro. No caso de o pedido pretender apoio financeiro, o proponente deverá demonstrar uma tabela com valores que pretende angariar, através do Fundo Municipal de Esportes, identificando, inclusive, cada um dos materiais esportivos a que pretende destinar a verba auferida (despesas, gastos, entre outros). É importante evidenciar como se chegou ao montante total solicitado, mediante a apresentação de um cálculo simples.

8. CONTRAPARTIDA

OBRIGATORIAMENTE O Conselho Municipal de Esportes (COMESP) deverá estar presente, seja por citação ou símbolo referente (logotipo/marca), em todos os materiais gráficos, meios de divulgação oficiais, objetos de comunicação oficiais, entre outros entes que tenham por bem a promoção da atividade pleiteada.

Outras contrapartidas poderão ser apresentadas a critério do Proponente.

